

**ハンドメイド・
プログラミングエリア
5月2日(木)～5月17日(金)**

～水槽・海の生きもの作り～

- ★魚の図鑑を参考にして、海の生きもの作りを行いました。
- ★「これはなんていう名前の魚なんだろう」「細長くて面白い形の魚だね」などと、様々な海の生きものに関心をもち、再現しようとする姿がありました。



「この魚を作りたいな」

*図鑑の中から気に入った魚を選び、紙を切って作ろうとしています。

<豊かな感性と表現>



「私がここを塗るね」

「端までしっかり塗ろう」

*友達と話し合いながら、協力して模造紙に絵の具を塗っています。

<言葉による伝え合い>



「“め”を書くのはいつも難しいけれど、先生が書いた見本をよく見て、うまく書くことができたよ」

*先生の見本と見比べながら、自分で作った魚の名前を、紙に書いて魚の近くに貼っています。

<自立心>