ドリームタウンエリア

6月21日(水)～6月30日(金)

～ジュース屋さんごっこ～

★「動物園には自動販売機もあるから，ジュースを作ったらどうかな」という提案から，ジュース屋さんごっこが始まりました。ジュースの支払いはすべて，paypay のため iPhone 作りの活動と繋がりを持たせながら活動を楽しんでいます。

「ペットボトルに穴が開いているのにどうしてこぼれないの」

＊注文された飲み物をドリンクバーのように取り扱えるように，ストローを通したペットボトルを準備しました。ペットボトルを押すとジュースが出て，離すと止まるという水圧と気圧の関係性に興味を示していました。

＜思考力の芽生え＞

「コーラとかサイダーを作りたい」

＊色水にクエン酸と重曹を混ぜ，“シュワシュワ”という音を楽しみながら炭酸作りをしていました。一定の分量以上入れると泡が溢れてしまう為，色水の量やクエン酸，重曹の量を調整しながらジュース作りを楽しんでいました。

＜豊かな感性と表現＞

「シュワシュワが無くなっちゃうからお客さんが来てから，魔法の粉を入れよう」

＊事前に作っておくと，炭酸が抜けてしまうため，注文を受けてから作り始め，工夫しながら取り組んでいました。

＜自立心＞