

## 科学想像・プログラミングエリア

5月10日(水)～5月19日(金)

### ～水族館を作ろう!～

★年長組の園外活動で水族館に行ってくると、「水族館を作りたい!」という声上がり、ミニ水族館を作ってみることにしました。

★魚の形をした醤油入れを水の入ったペットボトルに入れると、魚が浮いたり沈んだりすることに気づき、何度も上下に振って「魚が泳いでいる!」と楽しんでいました。

「魚(の醤油入れ)が出てこないように、しっかり入れてから水を入れるよ。」

\*魚の醤油入れが水に浮かぶ性質に気づき、浮かんでペットボトルから飛び出さないように工夫をしています。

<数量・図形、文字等への関心・感覚>

「どうやって作るの?」

「魚(の醤油入れ)に色を塗ったり、透明折紙に絵をかいたりするんだよ。」

\*友達に聞いたり、教えたりしながら、作り方を知り、制作をしています。

<協同性>

「紫色と黄色の2つの水族館が出来上がったよ。」

\*想像を楽しみながら、自分のイメージした作品を完成させ、達成感を味わっています。

<豊かな感性と表現>