

あじさい組

1月25日(水)~2月2日(木)

~子どもたちのひらめき~

★プログラミング、実験、光遊びなど年間を通じて継続されている遊びですが、何度も遊ぶことで、さまざまな発見やひらめきが生まれました。子どもたちなりに展開したり、実験が成功できるように試行錯誤したりしながら遊びが盛り上がっていました。



「ドミノを倒してボールを動かそう」
ロボットは、どんなふうに動くといいのかな」
*ロボットを動かすだけではなく、ドミノを追加し、遊びを展開したり、友達と意見を出し合ったりしながら遊んでいました。

<協同性>



「もっとゆっくり塩水を入れる方法はないかな」
*棒を伝って水を流したり、スプーンですくって少しずつ水を流したりして、実験を成功させようと試行錯誤していました。

<自立心>

「LaQを照らしたらどうなるのかな？」
「恐竜がみんなを食べに来たぞー」
*身近にあるものを別な遊びで使うとどうなるか実際にやってみて疑問を解決したり、LaQで作った恐竜を使ってオリジナル物語を作ったりしました。

<思考力の芽生え>

